

魔域sf-从最初的间略晋级杀怪到不断拓宽 飞升成神

魔域sf极限求生等创新玩点玩法再到精灵游侠等全新职业的添加交互模块,主张军团战改动,玩家新注册福利,神视野改动等等,该策划书深挖到魔域的每壹个系统功能和交互模块。

论制作的“用心”程度,乃至能够作为给《魔域》新玩家的干货教材,让更多新晋《魔域》人快速理解魔域国际所刻画的史诗故事。



用玩家的话说,便是“由于对游戏的酷爱,所以期望它能变得更好”。由于酷爱所以用心。

魔域感恩“用心”玩家其实在《魔域》面世的这十余年里,玩家的主张已经渐渐成为《魔域》产品不断优化更新的内容。

魔域项目正如提交策划案的这位玩家说的那洋,从最初的间略晋级杀怪到不断拓宽“飞升成神”。

极限求生等创新玩点玩法再到精灵游侠等全新职业的添加交互模“极限求生”等创新玩点玩法,再到“精灵游侠”等全新职业的添加。能够说,正是有着众多酷爱《魔域》玩家的鼓励。



更让魔域不断焕发新生。也让越来越多玩家感受到《魔域》的精彩。用“酷爱”回馈“酷爱”以“用心”感恩“用心”,《魔域》也将自始至终低为玩家带来更具构思和魅力的新玩点玩法!